



EDEC
UNIVERSIDAD



Ingeniería en Multimedia y Animación Digital

Campus Revolución, Tel. 83876833 / Campus Rangel Frías, Tel. 81109595
Campus Eloy Cavazos, Tel. 10931212

EDECUniversidad



 Cel. 8116646081  Cel. 8116647698  Cel. 8116644617

www.edec.mx



Plan de Estudios **Ingeniería en Multimedia y Animación Digital**

1er /tetramestre

Matemáticas I
Historia del Arte
Lógica de Programación
Expresión Oral y Escrita I
Fotografía Digital I
Dibujo I

2do /tetramestre

Matemáticas II
Física
Programación Orientada
a Objetos
Legislación Informática
Páginas Web
Dibujo II

3er /tetramestre

Matemáticas III
Teoría Administrativa
Guion Audiovisual
Expresión Oral y Escrita II
Fotografía Digital II
Dibujo III

4to /tetramestre

Fundamentos de La
Animación
Planeación Estratégica
Base de Datos
Ética Profesional
Producción de Audio y
Video
Caricatura y Diseño de
Personajes I

5to /tetramestre

Técnicas Avanzadas de
Representación
Sistemas de Costos y
Presupuestos
Estructura de Datos
Metodología de la
Investigación
Protocolos y Redes
Caricatura y Diseño de
Personajes II

6to /tetramestre

Modelado de Personajes
Administración de
Proyectos
Diseño de Interfaces
Desarrollo de Liderazgo I
Probabilidad y Estadística
Competencia
Comunicativa I (Inglés)

7mo /tetramestre

Innovación y Diseño
Asistido Por
Computadora I
Efectos Visuales
Desarrollo de
Aplicaciones Web
Desarrollo de Liderazgo II
Cortometraje I
Competencia
Comunicativa II (Inglés)

8vo /tetramestre

Innovación y Diseño
Asistido Por
Computadora II
Formación de
Emprendedores
Desarrollo y dispositivos
Móviles
Técnicas de Investigación
Documental
Cortometraje II
Competencia
Comunicativa III (Inglés)

9no /tetramestre

Modelo de Paisajes
Cultura Empresarial
Proyecto de Desarrollo
de Video Juegos
Diseño de Tesis
Aplicación en 3D
Locución y Doblaje